# 字符串处理

· String方法：

String提供了根据字符串，字符数组，字节数组和字符集，构建String对象的构造器。

static String copyValueOf();字符数组连成字符串

String valueOf(X x);基本类型转为字符串

char charAt();指定位置字符

int compareTo()/compareToIgnoreCase();比较

boolean equals()/equalsIgoreCase();是否相等

boolean contentEquals(StringBuffer sb);是否相等

String concat();连接，效果等同“+”

boolean startsWith()/endsWith();是否以指定字符串开始/结束

byte[] getBytes();获取字节数组

char[] toCharArray();获取字符数组

void getChars(int begin,int end,char[] dst,int begin);复制到指定字符数组dst

int indexOf()/lastIndexOf();第一个/最后一个位置

int length();长度

String replace()/replaceAll();替换

String substring();获取子串

String[] split();按指定参数分割为子串

String toLowerCase()/toUpperCase();转为小写/大写

· StringBuilder方法：

StringBuilder append()/insert()；追加字符串/插入，序号从0开始

StringBuilder replace()/delete()；替换/删除

StringBuilder reverse()；反转

int length()/capacity()；返回值不同，capacity较大，length为实际字符串长度。

# java.lang包

## Interfaces

Appenable，可追加字符串

AutoCloseable，自动关闭try()中声明的资源

CharSequence，可读字符序列；未重写equals、hashCode方法。

Cloneable，可通过clone()方法克隆

Comparable，比较接口；compareTo()方法。

Iterable，可迭代接口；实现类可用for-each循环遍历、forEach()、iterator()。

Readable，可读字符串资源；通过read()方法获取。如：BufferedReader

Runnable，线程接口；实现run()方法。

Thread.uncaughtExceptionHandler，处理导致线程中断的未捕获异常。

## Classes

Boolean，boolean值对象。逻辑运算、字符串/boolean与Boolean互转

# java.util包等常用包

# java异常处理